**AULA 02: VARIÁVEIS**

**Objetivos:**

* Apresentar conceitos de variáveis;
* Apresentar os tipos de variáveis;
* Passar atividades de fixação.

**Resumo Aula:**

Tempo de aula 90 minutos:

* Apresentar o conceito de variável (10 minutos);
* Explicar exemplo sobre variável;
* Apresentar os tipos de variáveis (10 minutos);
* Explicar exemplo de tipos
* Passar Atividade 1;
* Fazer a chamada;
* Explicar a resposta Atividade 1 (recomendável fazer junto aos alunos);
* Despedida;

**Materiais Necessários:**

* (Para cada aluno ou grupo) 1 kit robô Sparki;
* (Para cada aluno ou grupo) 4 pilhas;
* (Para cada aluno ou grupo) 1 computador com Arduino IDE instalado;
* 1 Computador;
* 1 Projetor;
* 1 conjunto de Slides da Aula 02;

**Plano de Aula:**

1. Apresentação dos conceitos de variáveis (10 minutos):
   1. O que é uma varável?
   2. Uma analogia;
   3. Um exemplo;
2. Apresentação dos tipos de variáveis (10 minutos):
   1. O que é um tipo de variável?
   2. Uma analogia;
   3. Tipos básicos: int, float, chat, double, String;
   4. Tipos específicos do Arduino IDE: bool, byte;
   5. Apresentar exemplos;
3. Atividade 1 (25 minutos):
   1. Explicar Atividade 1 (5 minutos);
   2. Fazer a chamada (enquanto os alunos realizam a atividade);
   3. Explicar resposta da atividade 1:
      1. Sugestão: fazer a resposta junto aos alunos.
4. Despedida (tempo restante).